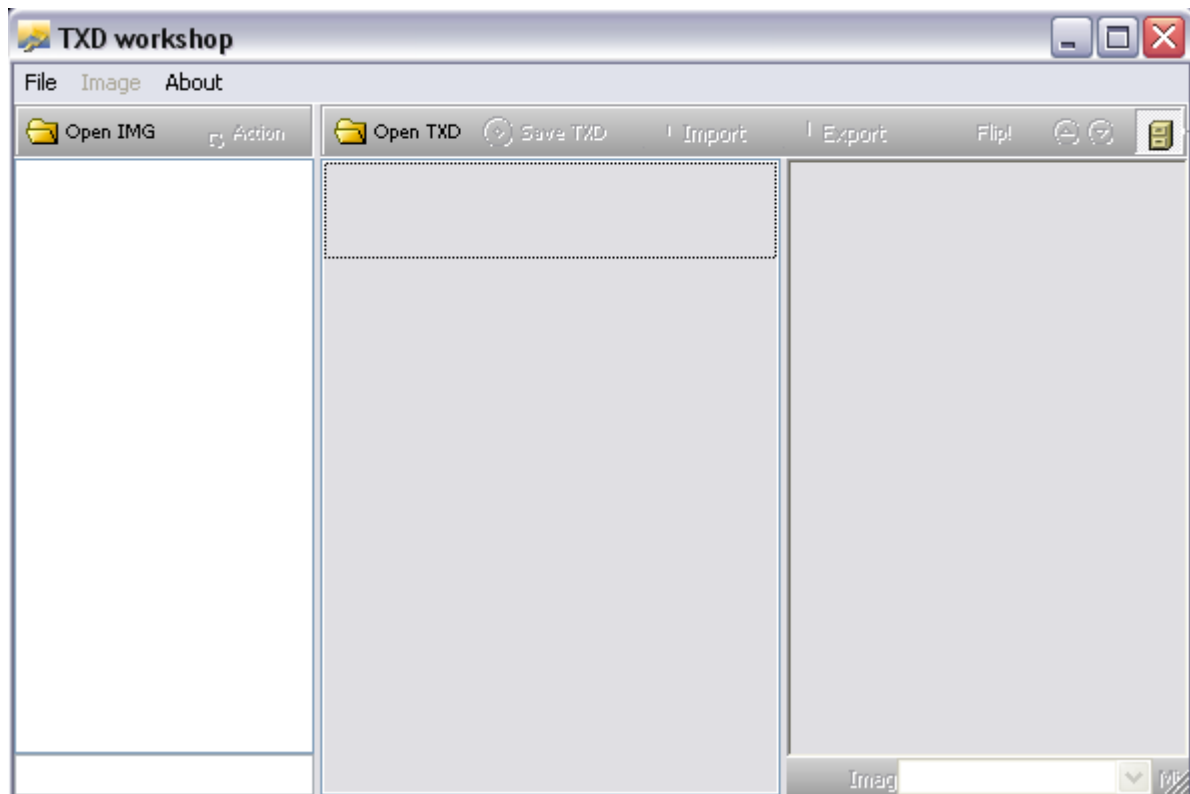
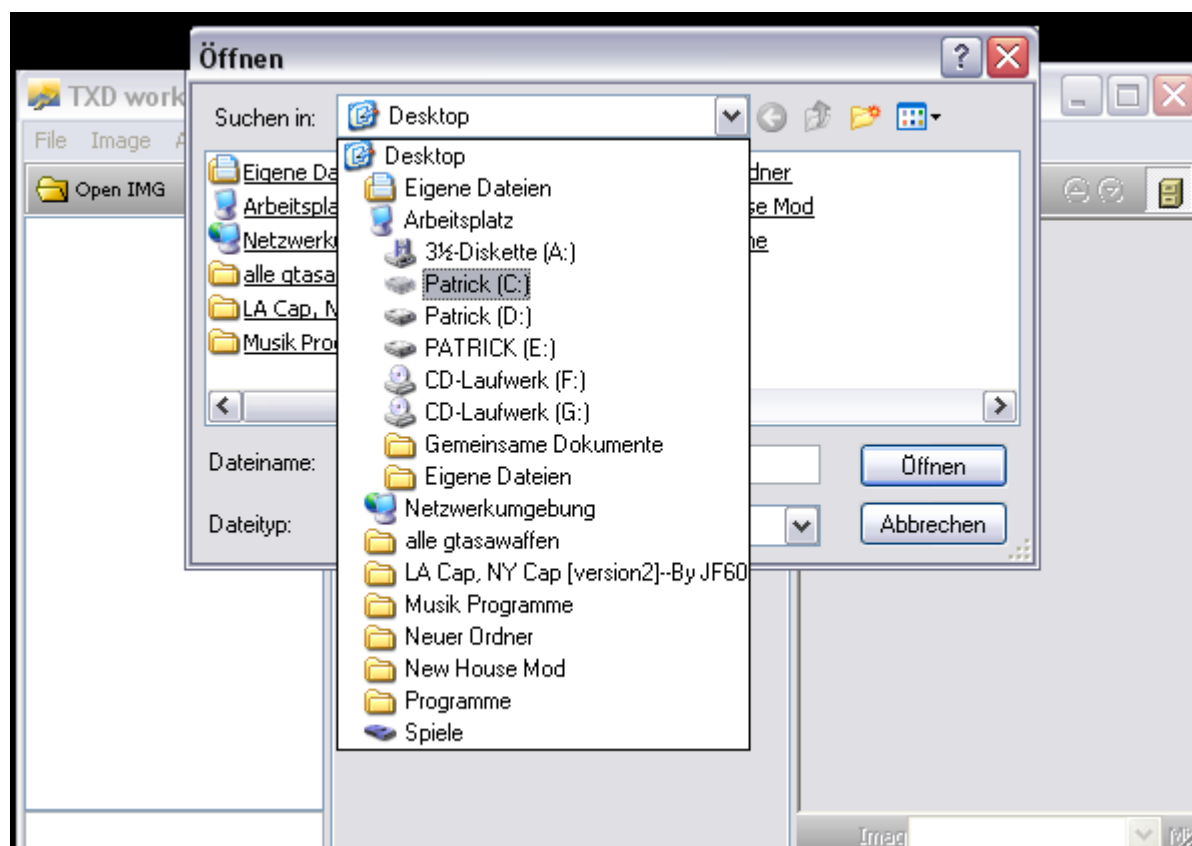
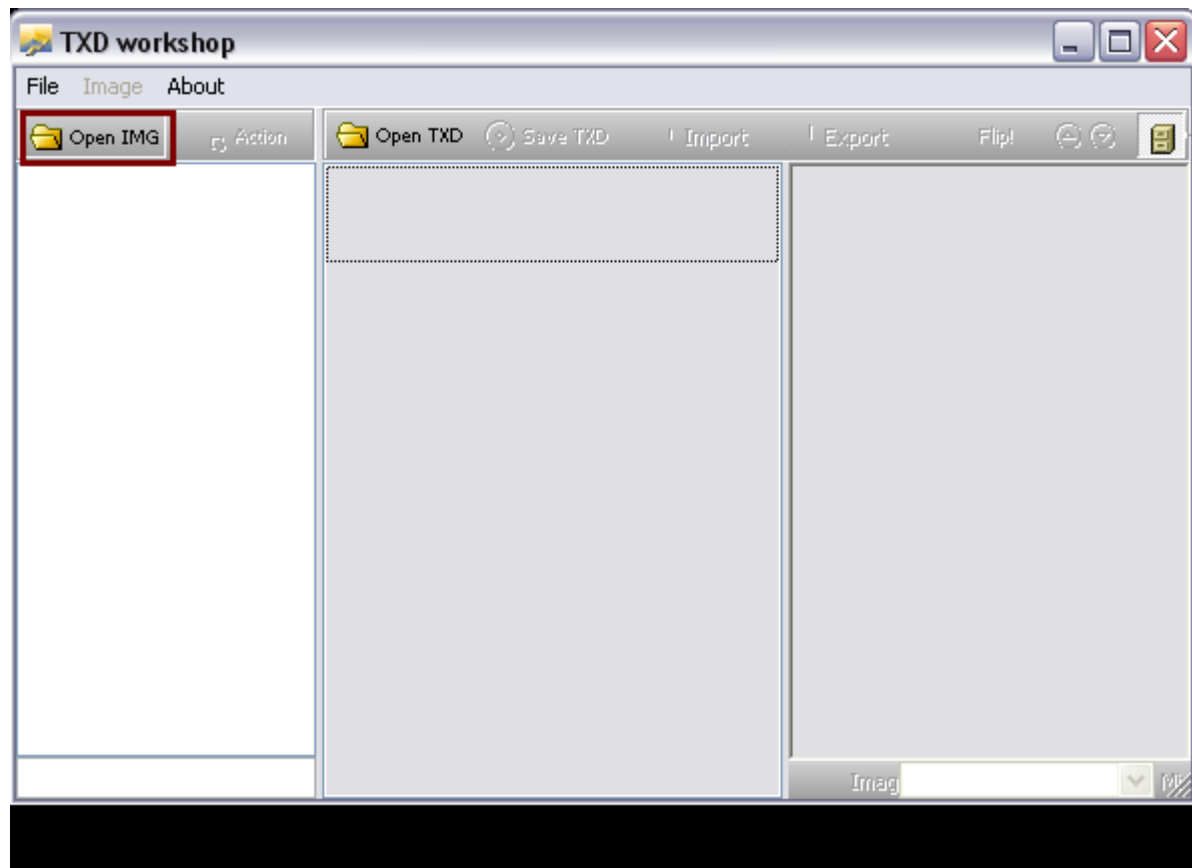


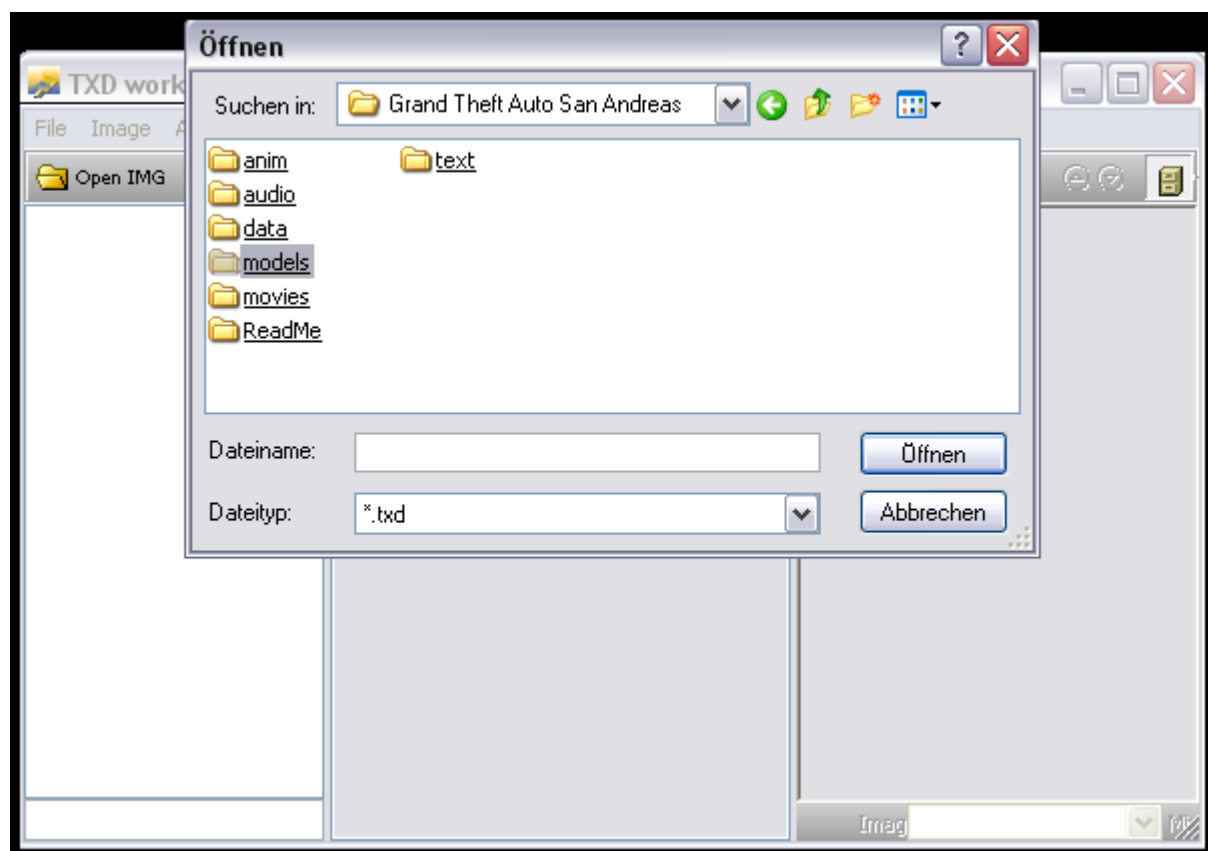
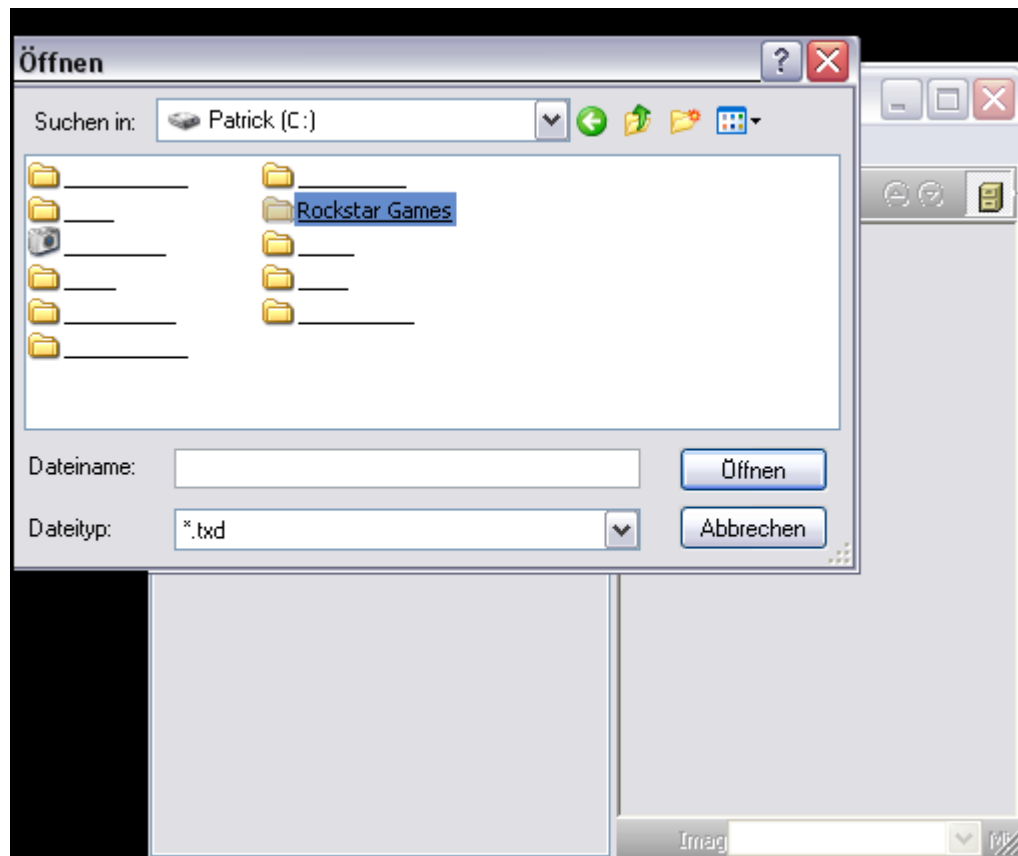
1.workshop starten

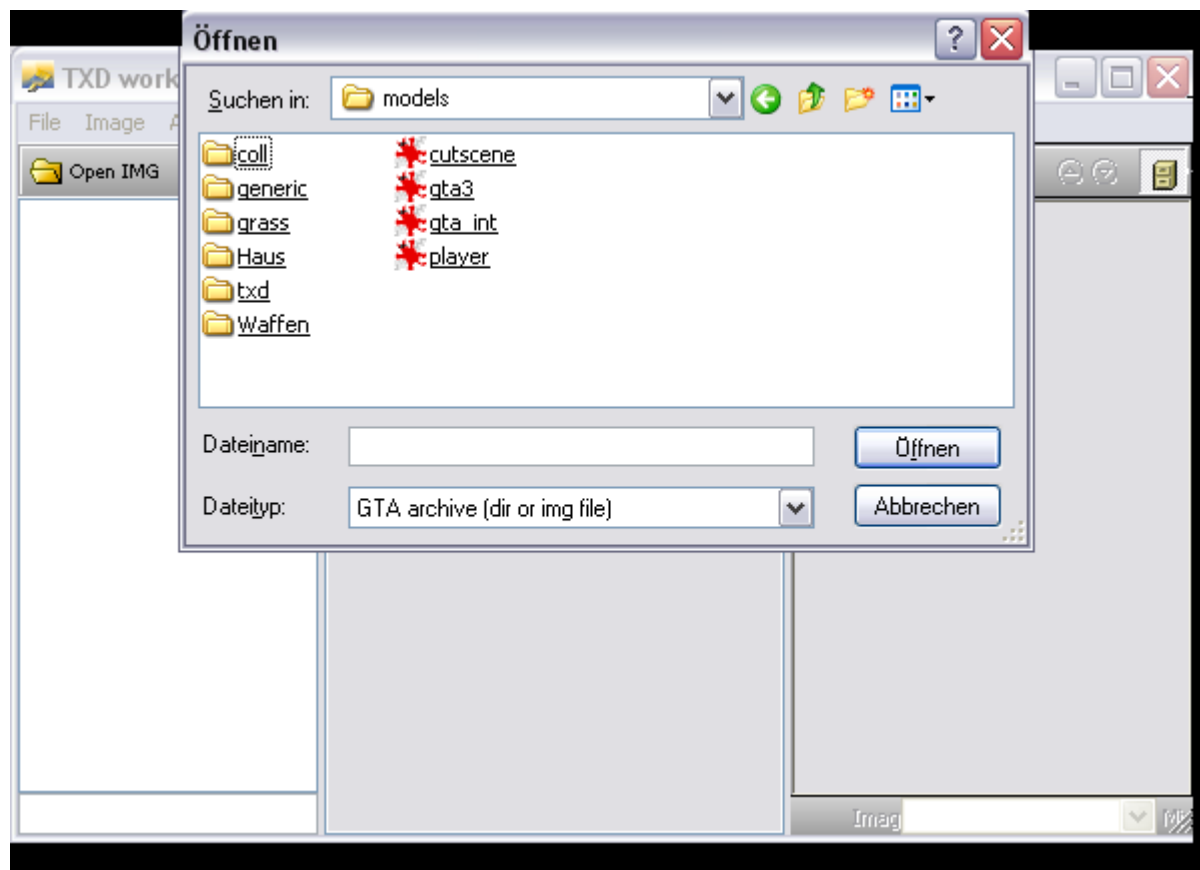


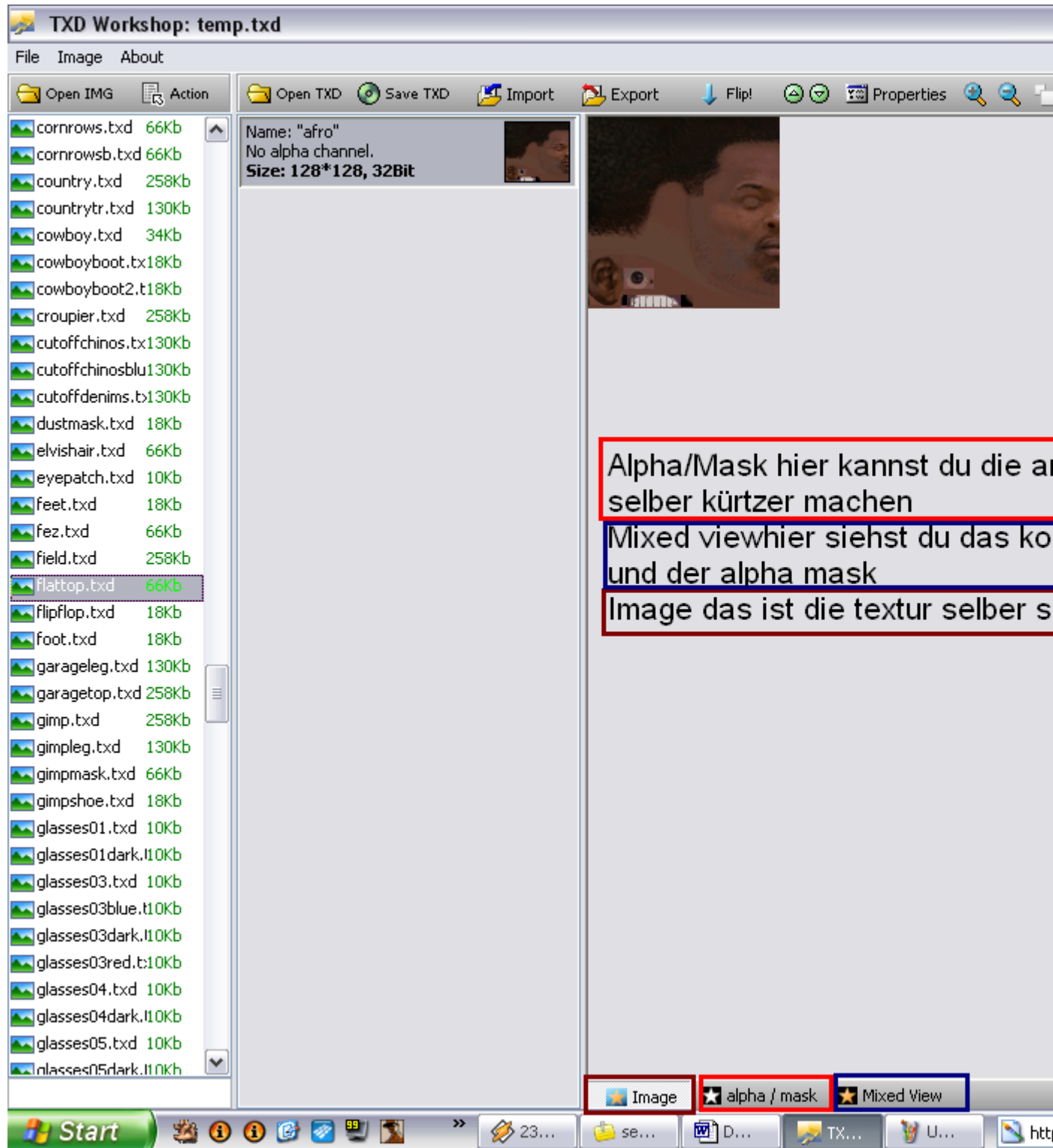
2.file dann

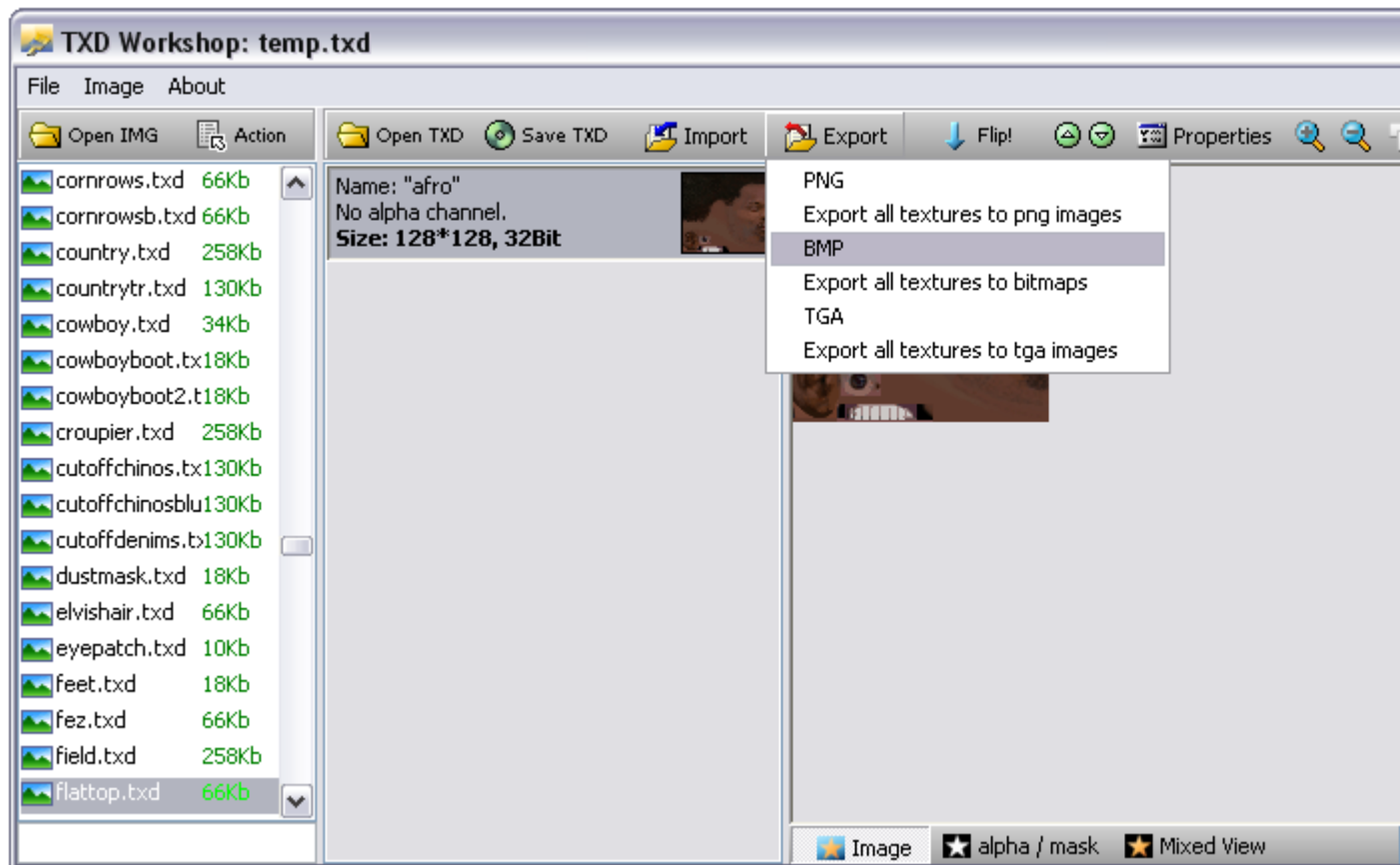
C://Programme/Rockstargames/GTASA/models/dann
entweder gta3 gtaint cutscene und player
in der player Datei befinden sich Sachen gesicht Körper
haare
gta3 sonstiges Waffen Autos
gtaint häuser
cutscene int.datein





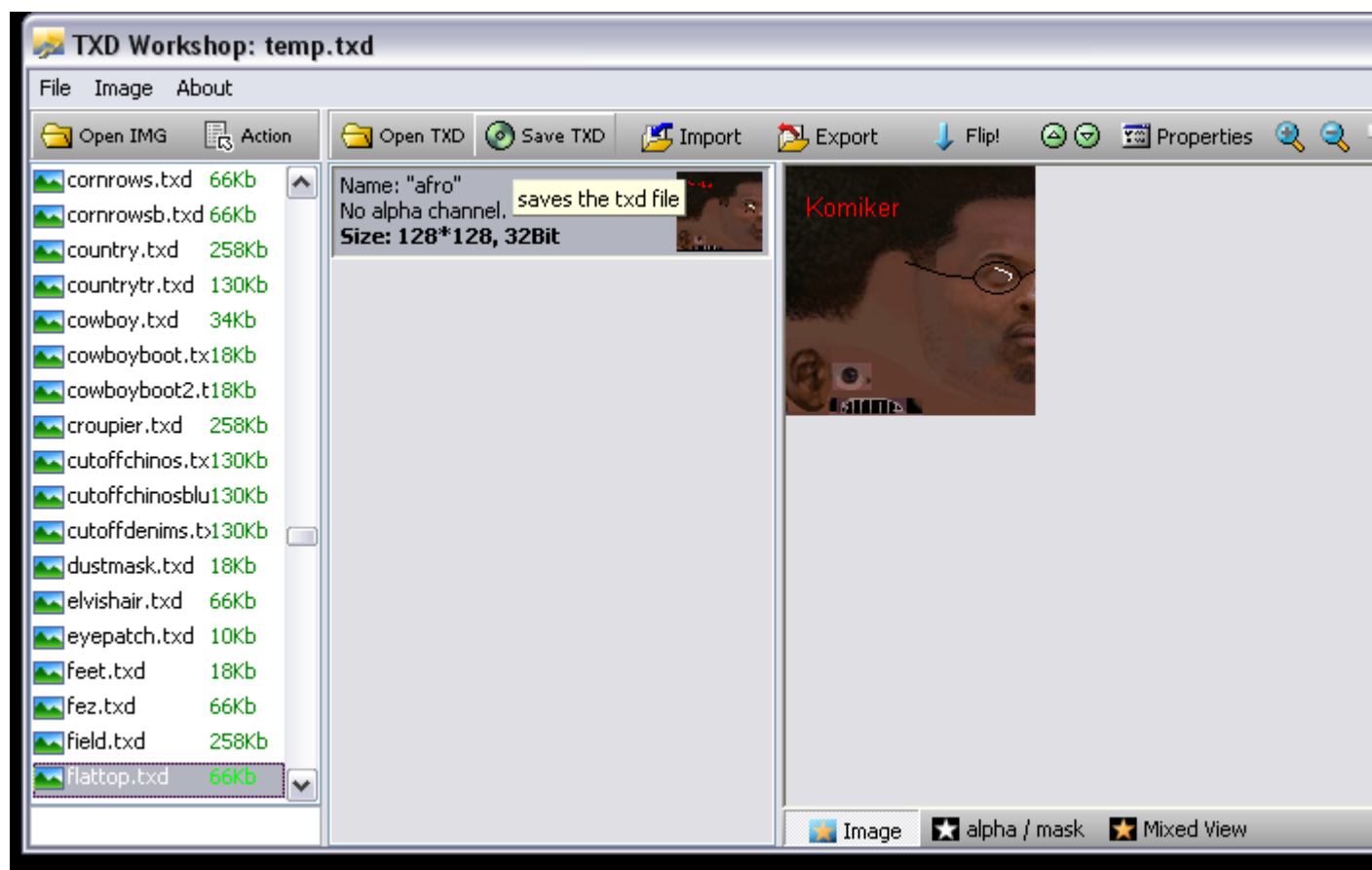
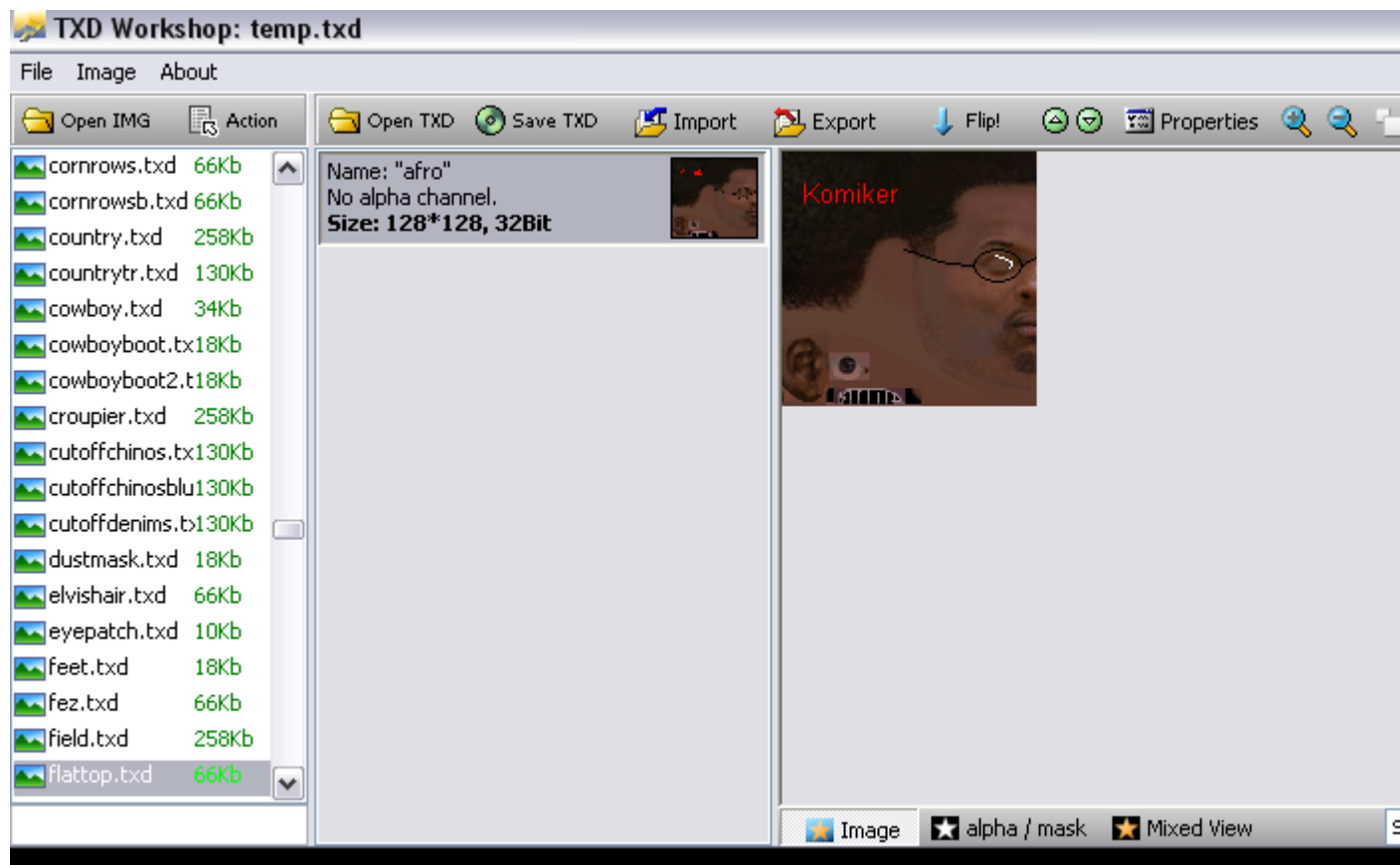






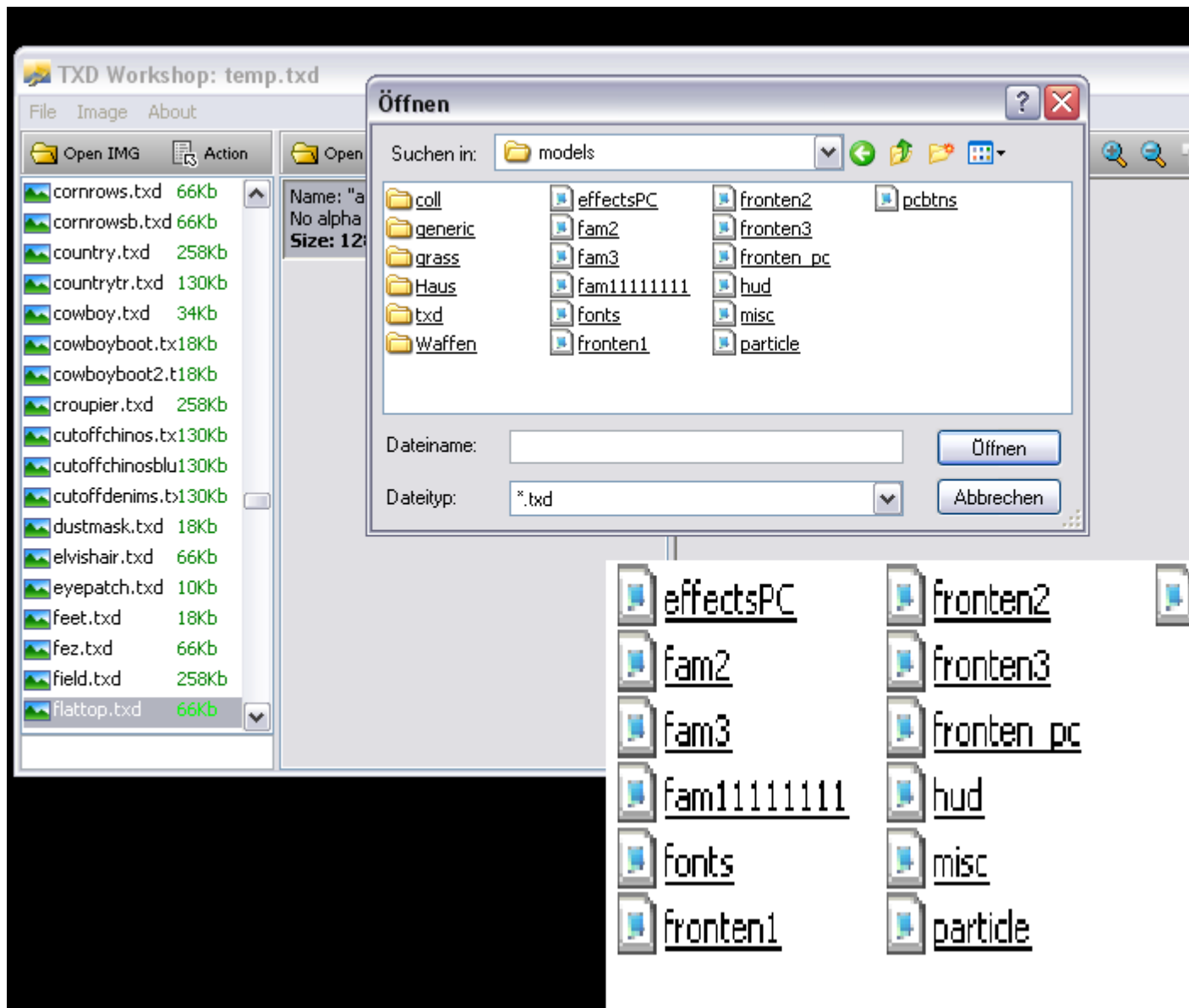
hier die Textur auf den gewünschten ort abspeichern und natürlich 2 mal wenn man es einmal versaut und hatte diese dann kein 2tesmal müsste man sie die Textur woanders von jemanden holen oder das spiel neu installieren

dann die Textur verändern und auf Import dann wenn man fertig ist auf save txt



dan müsst ihr ins spiel gehen und euch die dementsprechende Frisur oder Jacke Hose Schuhe oder sonstiges kaufen oder finden

um andere Sachen zu machen geht ihr auf Open txt



hier könnt ihr auch das selbe machen wie mit den Gesichtern oder den Sachen

hoffe ich konnte euch mit diesen schnellen und einfach
zu verstehenden Tutorial helfen

Mit freundlichen Grüßen. xX|Pain|xx

www.gtasa-sachen.de.tl

www.gtainside.de